



Proyecto apoyado por



# MÁSTER PROFE STEM

DESCUBRE LA EXPERIENCIA DE ESTA  
INICIATIVA SOCIAL EN UNA VERSIÓN  
100% ONLINE.

[WWW.MASTERPROFE.CL](http://WWW.MASTERPROFE.CL)

# ¿QUÉ ES MÁSTER PROFE?

Proyecto apoyado por

CORFO



Máster Profe es una innovación social que instala competencias de formación de emprendimiento en los docentes para que sean ellos quienes faciliten y transfieran el aprendizaje innovador en sus alumnos. Máster Profe se sustenta en una metodología de alto impacto aplicada de manera presencial y con desafíos remotos que los docentes deben resolver en 3 etapas:

1

CICLO DE  
TALLERES

2

DESAFÍOS

3

PITCH DAY

## CICLO DE TALLERES

Los docentes se introducen en temáticas de emprendimiento desde la óptica de proyectos en el aula a partir de dinámicas lúdicas que permitan a los profesores formar habilidades emprendedoras de manera entretenida.

## DESAFÍOS

Los docentes deben resolver 2 desafíos: Una Clase Piloto, la cual consiste en la aplicación de la herramienta "La Solución Mágica" a los alumnos de una clase escogida por el docente y el Proyecto Docente, donde los profesores crean un proyecto de emprendimiento e innovación.

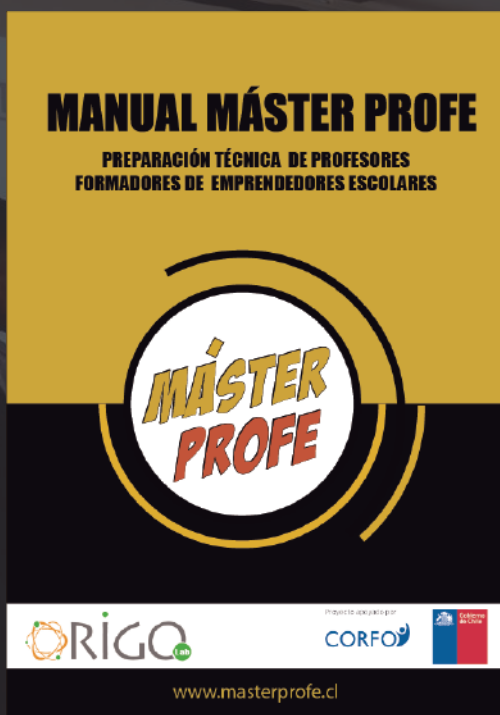
## VIDEO PITCH

En una jornada de Pitch Day los docentes presentan sus proyectos elaborados, siendo evaluados por un jurado de expertos, quienes dan feedback a las propuestas expuestas.

[WWW.MASTERPROFE.CL](http://WWW.MASTERPROFE.CL)

# RECURSOS & HERRAMIENTAS

## MÁSTER PROFE



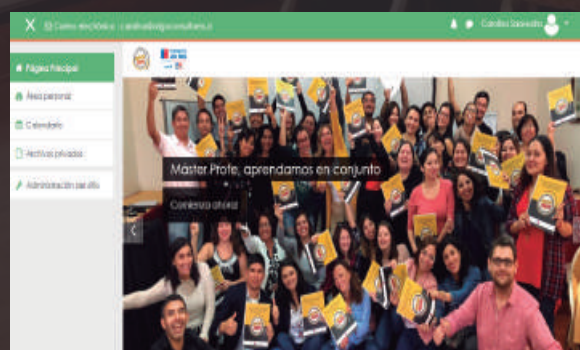
**MANUAL  
MÁSTER PROFE**



**INSTRUCCIONES JUEGOS  
DEL KIT**



**VIDEO INSTRUCTIVO DE  
JUEGOS MÁSTER PROFE**



**PLATAFORMA  
E-LEARNING**

# ¿QUÉ ES MÁSTER PROFE STEM?

## OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un programa para que profesores de la Región de Atacama, O'Higgins y Araucanía, puedan interiorizarse en temáticas de emprendimiento con foco en Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas (STEM), a través de la integración de workshops de Trabajo colaborativo, Design Thinking, Lean Startup, Canvas, Storytelling y Pitch. Además, Máster Profe STEM considera la aplicación de una clase piloto, el desarrollo de proyectos al interior del aula y la posterior construcción de videos pitch de los estudiantes, los que se someterán a votación pública para elegir al mejor de cada zona.

## DESCRIPCIÓN

### 01 CONVOCATORIA

Esta etapa consiste en un llamado a las escuelas de las regiones de Atacama, O'Higgins y Araucanía, quienes pondrán inscribir a sus profesores de Matemática, Ciencias y Tecnología a participar en el Programa comprometiendo la participación del establecimiento educacional. Esta convocatoria será de forma directa y por medios de comunicación.

### WORKSHOPS Y DESAFÍOS

02

Fase en la que se impartirá un ciclo de workshops metodológicos a los profesores de los establecimientos educacionales participantes en materia de Trabajo colaborativo, Design Thinking, Lean Startup, Canvas, Storytelling y Pitch, para luego apoyarlos en la ejecución de una clase piloto al interior del aula, el desarrollo de un proyecto con los alumnos y la construcción de un pitch de 2 minutos de los estudiantes en formato video.

### 03 PITCH DIGITALES Y DIFUSIÓN

Ejecución del proceso de difusión de los videos en formato pitch de los alumnos, siendo sometidos a votación popular en el sitio web de la iniciativa y promocionados en medios de comunicación y redes sociales. Se seleccionarán a los mejores proyectos por región los cuales serán reconocidos y premiados.

# INTERVENCIONES

## ESTABLECIMIENTOS

Proyecto apoyado por

CORFO



### REGIÓN DE LA ARAUCANÍA

41



ESCUELAS

48



PROFESORES

### REGIÓN DE ATACAMA

40



ESCUELAS

40



PROFESORES

### REGIÓN DE O'HIGGINS

29



ESCUELAS

34



PROFESORES

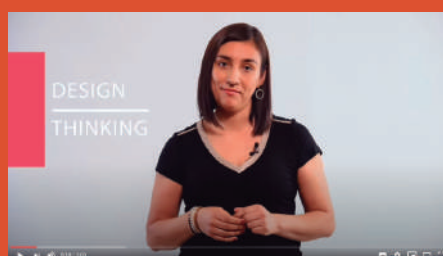
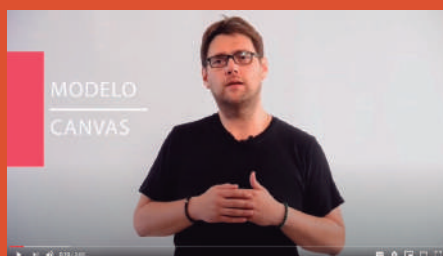
# WORKSHOP

## MÁSTER PROFE STEM



Los talleres on line, se realizaron a través de páginas como Zoom y Skype. Se realizaron talleres a través de videoconferencias y cápsulas de videos que se disponibilizaron para los docentes relacionadas a las metodologías de innovación: Trabajo Colaborativo, Design Thinking, Canvas, Customer Development, Storytelling y Pitch.

## CÁPSULAS DE VIDEO



## TALLERES ON LINE

Los talleres, realizados con alta participación de docentes, cumplieron el propósito de inducir a los docentes a la aplicación de la metodología general del programa.

En este sentido, se logró trabajar el taller de Proyectos Innovadores donde se abordó la estructura de un pitch y se apoyo el desarrollo de los proyectos docentes y preparación del video pitch.



**DESAFÍOS**

**MÁSTER PROFE STEM**



# CLASE PILOTO Y PROYECTO ESCOLAR

Los desafíos se adaptaron a la contingencia nacional del coronavirus. Se realizaron planificaciones de clases y se realizó un trabajo on line con los estudiantes respecto al proyecto escolar para el video pitch.

**[WWW.MASTERPROFE.CL](http://WWW.MASTERPROFE.CL)**

# VIDEOS PITCH

## MÁSTER PROFE STEM

Proyecto apoyado por



Se realizaron 2 categorías de videos. Por una parte los estudiantes realizaron videos con sus pitch, pero también los docentes.

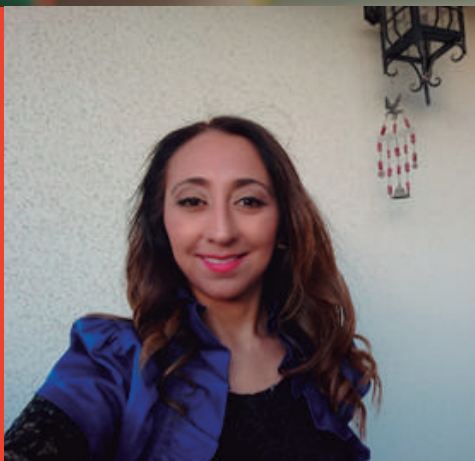
Se realizó una votación pública para elegir los mejores pitch.





# TESTIMONIOS

## MÁSTER PROFE STEM

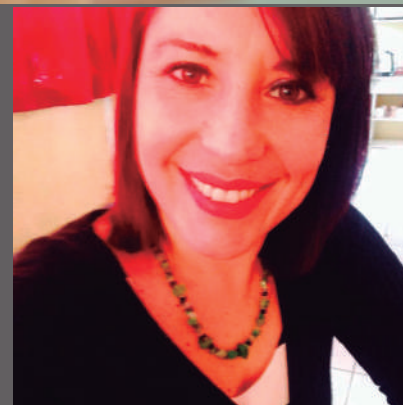


*"La capacitación, entregada por Máster Profe fue una experiencia muy enriquecedora, que me permitió incorporar nuevas herramientas a mi quehacer pedagógico y profesional, para transmitir las a mis estudiantes. Master Profe, te ayuda a mejorar la forma de organizar tu grupo curso, para desarrollar un buen trabajo en equipo, porque las técnicas utilizadas son creativas y lúdicas. Todos los profesores debemos trabajar con aprendizajes basados en proyectos, porque es la clave de la educación del siglo XXI."*

**María Inés Del Carmen Núñez Arancibia/Profesora.**

*"Excelente programa, entrega todas las herramientas necesarias para que los docentes implementen clases novedosas con una metodología que entrega herramientas para el Siglo XXI. Lo mejor es la metodología que es transversal en todas las áreas de educación. Muy contenta con Máster Profe."*

**Daniela Arcos Hernández/Profesora.**



# EQUIPO

## MÁSTER PROFE STEM



### CAROLINA SAAVEDRA

CEO Máster Profe



Publicista de la Universidad de Santiago de Chile, Magíster en Desarrollo Curricular y Proyectos Educativos UNAB. Experiencia en docencia en educación superior en temáticas de emprendimiento, innovación, publicidad y marketing. Asesorías en innovación social. Desarrollo de contenido y productos en temáticas de educación. Mentor Certificado por Imagine Lab y Universidad Adolfo Ibáñez.

### SHARIF LAIBE

Director Ejecutivo de Origo Lab



Ingeniero Comercial y Periodista, MBA en Comunicaciones y Marketing, Magíster en Innovación Tecnológica y Emprendimiento (MITE), MBA Universidad de Catalunya, Diplomado en Planificación Estratégica, Diplomado en Gestión de Empresas y Diplomado en Dirección Empresarial, Mentor Certificado por Imagine Lab y Universidad Adolfo Ibáñez, Relator Certificado de Power Pitch Method. Consultor con amplia experiencia en desarrollo y ejecución de proyectos, y levantamiento de capital público y privado.

### DAFNE PAIVA

Líder de Educación



Profesora Generalista, Magíster en Educación de la Universidad De La Frontera, Postitulada en Formulación y Gestión de Proyectos en la Universidad De Chile, con gran experiencia en el desarrollo de Programas de Apoyo al Emprendimiento Regional (PAEI). Forma parte activa en el Ecosistema de Emprendimiento de la Región De Los Lagos, desde la que ha participado en la articulación de a red de colaboración y apoyo al proceso emprendedor, formando parte de las diferentes actividades ligadas a la temática descrita, en la Región.

# MÁSTER PROFE STEM

*Otra más de Origo Lab!*

Proyecto apoyado por

